

«Τα εκπαιδευτικά
προγράμματα του
Αρχαιολογικού Μουσείου
Θεσσαλονίκης»
Δραστηριότητες στην τάξη

Νταή Αθανασία
Υπεύθυνη Πολιτιστικών θεμάτων
Διεύθυνση Π.Ε. Ανατολικής Θεσσαλονίκης
Ιανουάριος 2018

Στόχοι -Πλαίσιο

- Βιωματική προσέγγιση – παιγνιώδεις δραστηριότητες
- Διέγερση του ενδιαφέροντος για την ιστορία και τη μυθολογία της Ελλάδας αλλά και άλλων χωρών – ανακάλυψη των κοινών στοιχείων
- Εμπλοκή-σύνδεση διαφορετικών τομέων του αναλυτικού προγράμματος
- Σύνδεση του παλιού με το νέο (Π.χ. αγγεία και σύγχρονοι τρόποι μεταφοράς αγαθών και συσκευασίας προϊόντων, ανακυκλώσιμα υλικά. Παραλληλισμός ενός άθλου ή προβλήματος στη μυθολογία με σύγχρονα προβλήματα . Για παράδειγμα: Στάβλοι του Αυγεία- ρύπανση του φυσικού περιβάλλοντος. Μεταφορά των ηρώων-θεών στη σύγχρονη εποχή: Τι θα γινόταν αν οι θεοί ζωντάνευαν...πώς θα συμπεριφέρονταν, τι άθλους θα έκαναν)
- Σύνδεση με το πολιτισμικό περιβάλλον των παιδιών-τα ενδιαφέροντά τους (Παραλληλισμός-Σύγκριση με ήρωες κόμικς ταινιών)
- Καλλιέργεια κριτικής και δημιουργικής σκέψης
- Χρήση νέων τεχνολογιών διαδικτύου

Μουσείο

- Συζητήστε με τα παιδιά για την έννοια του μουσείου
- Τι εκθέματα περιλαμβάνει το αρχαιολογικό μουσείο
- Είδη μουσείων
- Επαγγελματίες
- Κανόνες
- Τρόποι οργάνωσης εκθεμάτων
- εικονικές περιηγήσεις
- διαδραστικές εφαρμογές-παιχνίδια

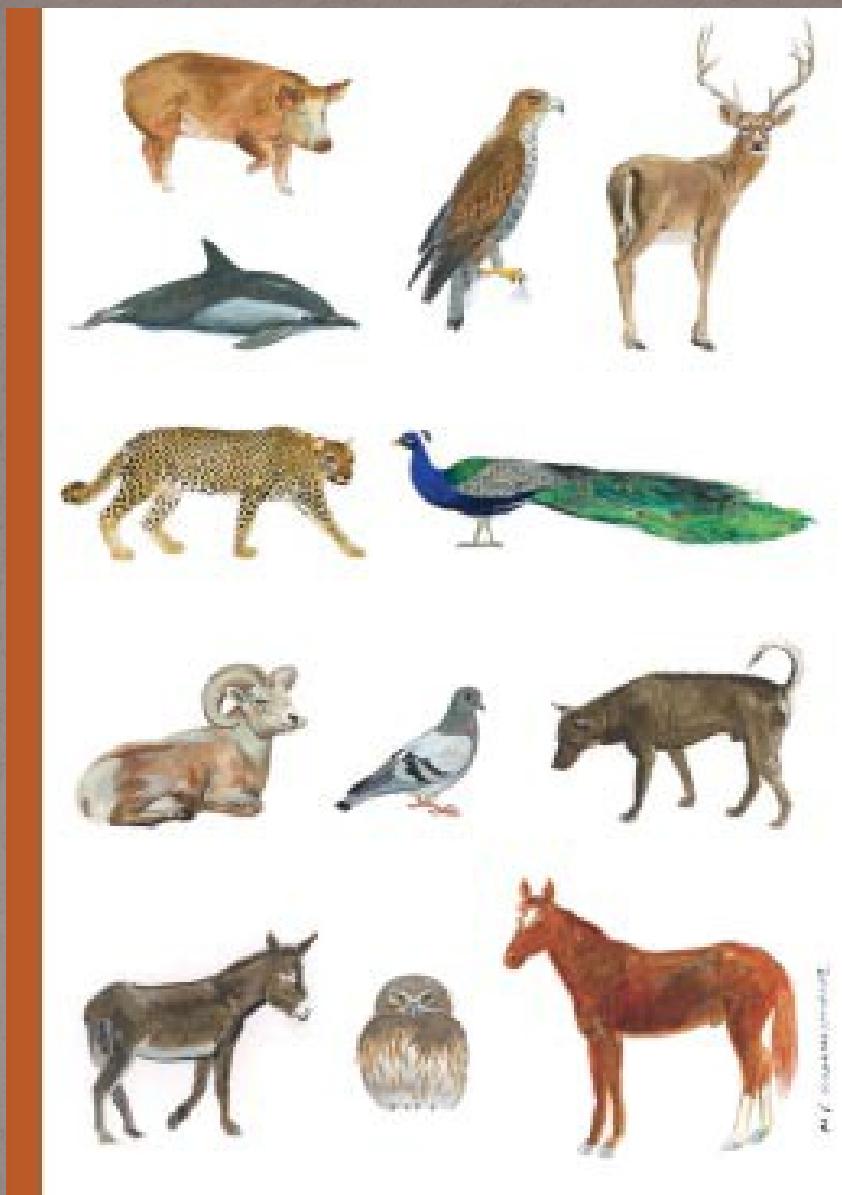
Εικονικές περιηγήσεις-Δραστηριότητες

- Βυζαντινό και χριστιανικό μουσείο - εφαρμογές
- British Museum – εφαρμογές
- Ακρόπολη
- Μουσείο Ακρόπολης
- The Louvre museum
- Εθνικό Ιστορικό Μουσείο - εφαρμογή
- Φτιάξε το δικό σου μουσείο -Γίνε μουσειολόγος
- Τα μυστήρια του μηχανισμού των αντικυθήρων Διαδραστική εφαρμογή
- Προσομοίωση ανασκαφής
- Επισκέψεις σε άλλα μουσεία αρχαιολογικούς χώρους

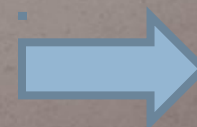
Μια μέρα στο ζωολογικό κήπο

Δραστηριότητες- ζώα, φύση

- Παρατήρηση της φύσης και των ζώων που ανακαλύψαμε στο μουσείο
- Αναπαράσταση της φύσης και των ζώων: κατασκευές, μίμηση, θεατρικά παιχνίδια
- Δημιουργία ιστορίας, κόμικς, animation
- Αναζήτηση διαφορετικών απεικονίσεων ενός ζώου
- Δημιουργία χρονογραμμής με τις διαφορετικές απεικονίσεις ενός ζώου
- Αναζήτηση των ζώων του κάθε θεού
- Αναζήτηση ζώων στη ζωοφόρο-διαδραστική εφαρμογή

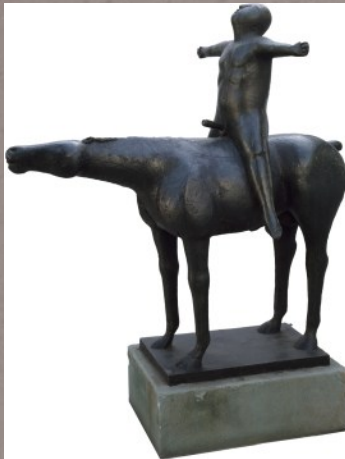


Μουσείοσκειυή Το Δωδεκάθεο



Άλογα

- Αναζήτηση και σύγκριση έργων άλλων δημιουργών με θέμα τα άλογα, (π.χ. marino marini, **Picasso**, Franz Marc) και σε διαφορετικές εποχές



The angel and the city



Άλογο

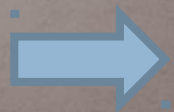


«Άλογο που ονειρεύεται»



Άλογα

- Ζωοφόρος, Αρχαιοελληνικά γλυπτά, αγγεία
- Σύνδεση με βιβλία-αναλυτικό (π.χ. «Συντροφιά με ένα άλογο στα μονοπάτια της τέχνης, Μικρά πήλινα γλυπτά»)
- Λογοτεχνικά έργα με θέμα το άλογο (π.χ. Η παράξενη αγάπη του άλογου και της λεύκας)
- Προσέγγιση του θέματος τα ζώα στις εικαστικές τέχνες



Μια μέρα στο ζωολογικό κήπο Δραστηριότητες- Μυθικά όντα

- Ζωγραφίζουμε – δημιουργούμε μυθικά όντα
- Ανακαλύπτουμε **άλλα μυθικά όντα** , π.χ. **χίμαιρα**
- Συγκρίνουμε διαφορετικά μυθικά όντα σε διαφορετικούς πολιτισμούς θρησκείες



Βελερεφόντης και Χίμαιρα



Θησέας και Μινώταυρος, Παρίσι Μουσείο Λούβρου

Μια μέρα στο ζωολογικό κήπο

Δραστηριότητες- αγγεία

- Χρήση αγγείων ως πηγή πληροφοριών, π.χ.
 - Των **Αθηνηθέν Άθλων**
 - **Επαγγέλματα στην αρχαία Ελλάδα**
- Αναγνώριση θεών σε αγγεία - **εφαρμογή British museum**
- Κατασκευή αγγείων

Μια μέρα στο ζωολογικό κήπο

Δραστηριότητες- αγάλματα

- Σύγκριση με σύγχρονα αγάλματα- παιχνίδια
- Εξάσκηση στην περιγραφή αγαλμάτων
- Το χρώμα στα αρχαία αγάλματα - Ακρόπολης «
Χρωμάτισε την πεπλοφόρο»
- Σχεδιασμός και κατασκευή ενός αρχαίου αγάλματος-
βάψιμο με χρώματα
- Δημιουργία έκθεσης με τα αγαλματίδια των παιδιών
- Δημιουργία ιστορίας με βάση τα αγαλματίδια – animation
- Δημιουργία παζαριού
- Προσομοίωση ανασκαφής

Θεοί και ήρωες - Δραστηριότητες

- Πολλαπλές οι συνδέσεις με αναλυτικό
- Χρήση των μύθων για τους θεούς -ήρωες για περιήγηση στην Ελλάδα
- Κοινωνικά θέματα π.χ. γάμος, αναπηρία
- Σύνδεση- σύγκριση με σύγχρονες θρησκείες ή αρχαίες θρησκείες άλλων πολιτισμών
- Σύγκριση θεών με αγίους
- Αναζήτηση διαφορετικών απεικονίσεων των θεών και ηρώων στην τέχνη και σε διάφορα αντικείμενα (γραμματόσημα, νομίσματα)

Μορφές και θέματα της Αρχαίας Ελληνικής Μυθολογίας

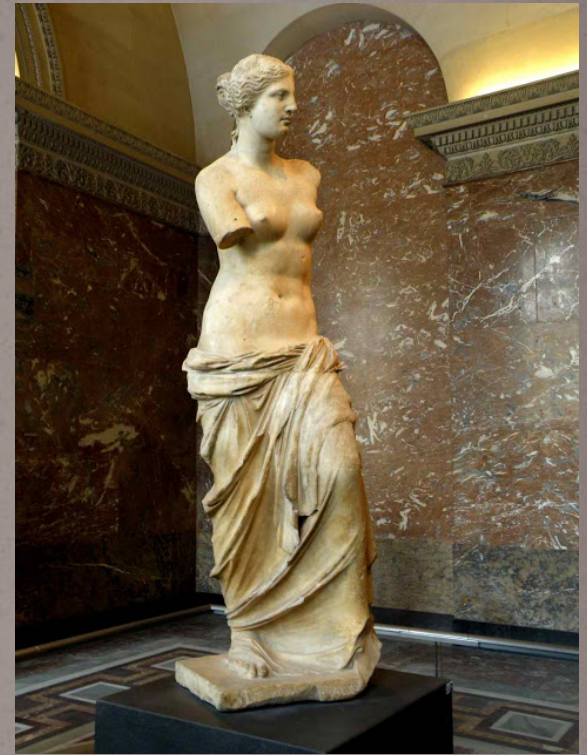


Σάντρο Μποττιτσέλλι Η γέννηση της Αφροδίτης



Κρίση του Πάρη.

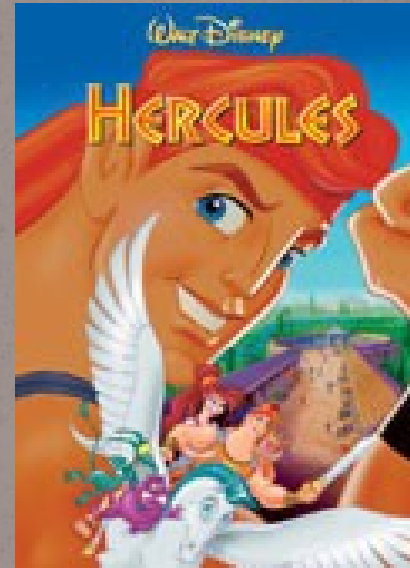
Ερυθρόμορφη αττική κύλικα του Ζωγράφου του Βερολίνου, περίπου 440 π.Χ.
Βερολίνο, Antikenmuseen F 2536



Αφροδίτη της Μήλου C. 100
π.Χ. Μουσείο Λούβρου,
Παρίσι

Θεοί και ήρωες –Δραστηριότητες

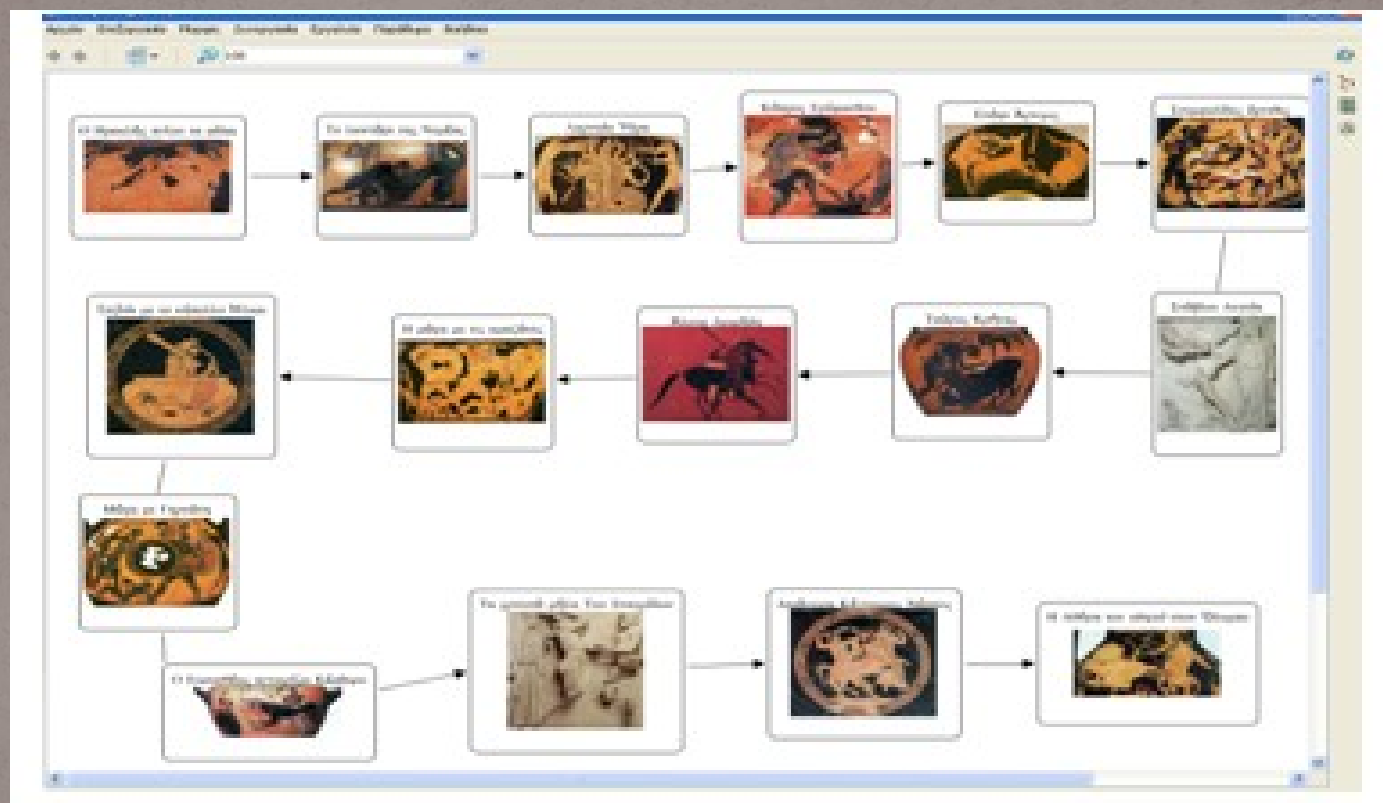
- Σύγκριση ηρώων θεών σε διαφορετικά κειμενικά είδη
 - Ταινία
 - Game
 - Κόμικ
 - Τηλεοπτική σειρά
 - Παραλλαγές μύθων
- Φύλλα εργασίας



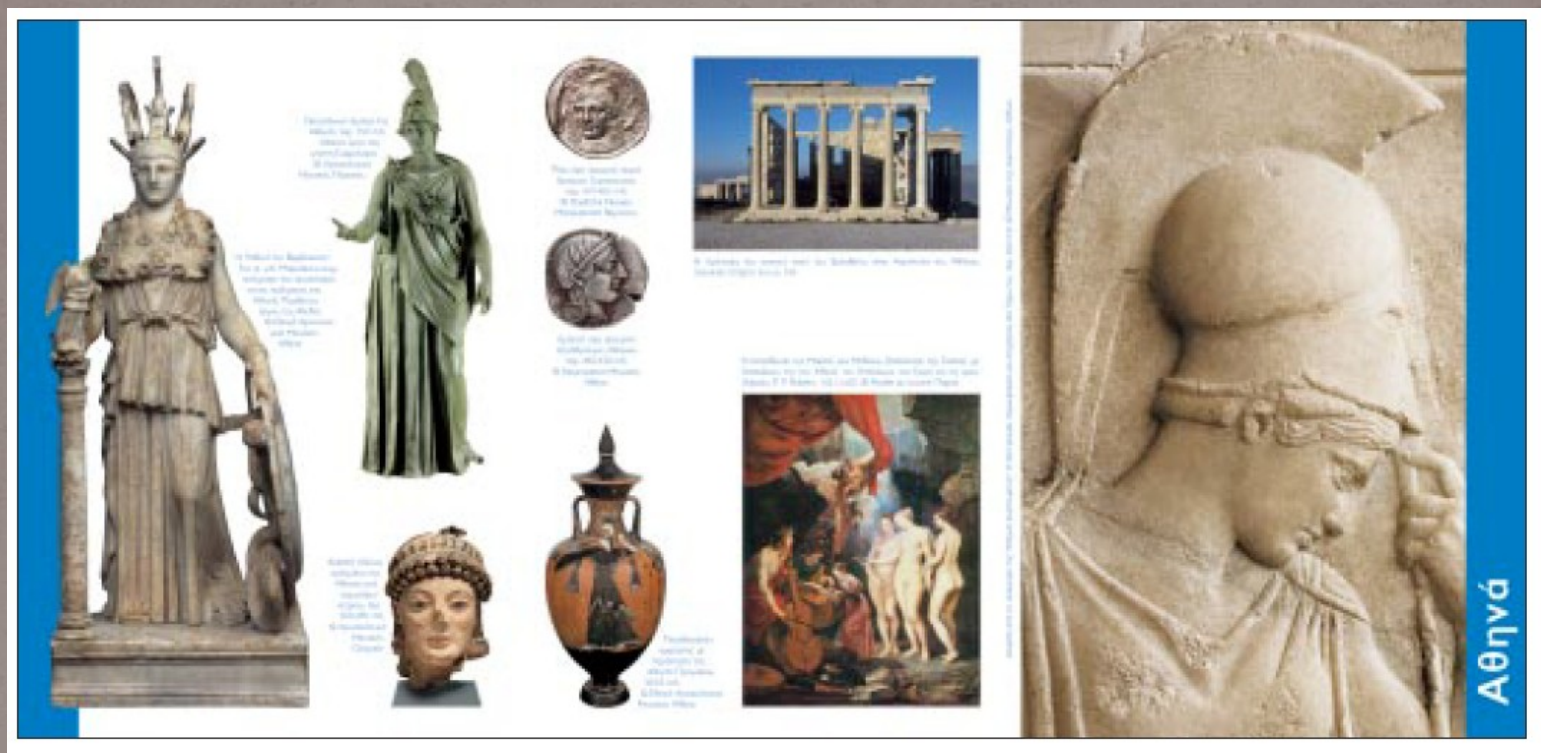
(βλ. στο σενάριο Ο Ηρακλής σε διαφορετικά κειμενικά είδη-Κινούμενα σχέδια)

Θεοί και ήρωες –Δραστηριότητες

- Κατασκευής χρονογραμμών, π.χ. οι άθλοι του Ηρακλή



Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο



Η μουσειοσκευή διατίθεται από το γραφείο πολιτιστικών Θεμάτων ΠΕ ανατολικής Θεσ/νίκης

Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο



ΤΟ ΔΩΔΕΚΑΘΕΟ - Οι δώδεκα θεοί στον Όλυμπο.

Έργα του Παύλου Βασιλάκη- χαρακτηριστικές σκηνές από μύθους θεών

Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο

Καρτέλες με παιχνίδια



Αναγνωρίζοντας... ΤΟΥΣ ΘΕΟΥΣ

Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο

Καρτέλες με παιχνίδια



Αναγνωρίζοντας τους θεούς... σε ΓΛΥΠΤΑ

Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο

Καρτέλες με παιχνίδια



Αναγνωρίζοντας τους θεούς... σε ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ

Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο

Καρτέλες με παιχνίδια



Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο

Καρτέλες με παιχνίδια



Αναγνωρίζοντας τους θεούς... σε ΑΓΓΕΙΑ

Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο



Μουσειοσκευή Δωδεκάθεο

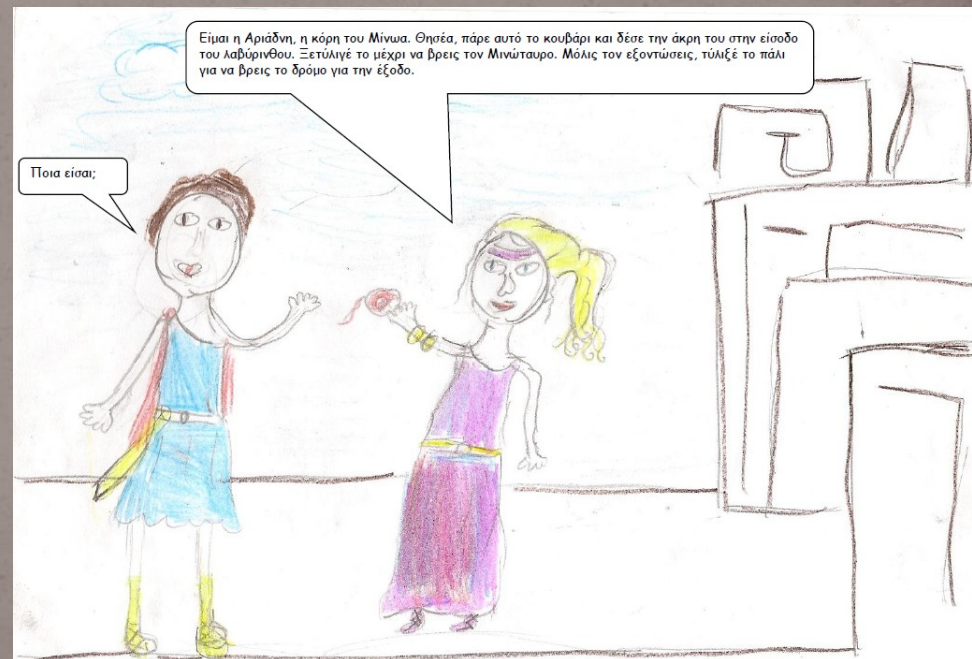


Θεοί και ήρωες – Διαδραστικές εφαρμογές

- Ψηφιακές εφαρμογές ΥΣΜΑ
- Ολύμπια αινίγματα
- Παραμυθολογίες
- British Museum –εφαρμογή
- Πίνακες με συνοπτικά στοιχεία των θεών

Θεοί και ήρωες –Δραστηριότητες Φιλαναγνωσίας -συγγραφής


- Βιβλία σε ρόδες
- Ομηρικά έπη- αρχαίοι συγγραφείς
- Μύθοι άλλων πολιτισμών
- Δημιουργία κόμικς
- Δημιουργία animation



Θεοί και ήρωες –Γλωσσικές Δραστηριότητες

- Ανάλυση χαρακτήρων -εννοιολογικοί χάρτες
- Ημερολόγιο ηρώων-θεών
- Άρθρα σε εφημερίδα για τα κατορθώματά τους
- Ο κάθε μαθητής να ταυτιστεί με έναν αρχαίο θεό
- Δώστε σύγχρονα σύμβολα στους αρχαίους θεούς
- Αναζήτηση διαφορετικών επωνυμιών των θεων
- Αναζήτηση ιστοριών και μορφών της μυθολογίας στα άστρα αι στους πλανήτες

Θεοί και ήρωες –Δραστηριότητες – κατασκευές

- Οικογενειακό δέντρο ηρώων-θεών
 - Κατασκευές με πηλό, ζωγραφιές , εικαστικές δημιουργίες
 - Επιτραπέζια παιχνίδια – memo
 - Κολλάζ, μάσκες
- 



Αρσάκειο Δημοτικό Σχολείο
Γ τάξη, 2012

Θεοί και ήρωες –Δραστηριότητες

- Να γράψουν **εαυτοποιήματα** των θεών –**ποιήματα**
- να κάνουν δραματοποιήσεις ή παρουσιάσεις επεισοδίων ή ολόκληρων μύθων:
- Κατασκευές τμημάτων του εξοπλισμού ή συμβόλων των θεών και ηρώων (πχ. οπλισμός Αθηνάς, θύρσος και στεφάνι Διονύσου, κέρας Αμάλθειας, ειδώλια που αναπαριστούν αετό, κουκουβάγια κοκ)
- Για δραστηριότητες βλ.
<https://www.mensaforkids.org/teach/lesson-plans/an-introduction-to-greek-mythology/>

ΚΕΡΒΕΡΟΣ

Του Κάτω Κόσμου ο φύλακας ένα τέρας ήταν τρομερό,
πανόψηλο και άγριο με βλέμμα ανατριχιαστικό.

Τρία κεφάλια σκύλου είχε και δόντια σουβλερά.
Έξι μάτια, έξι αφτιά κι αντί για σκύλου, δράκου είχε ουρά.

Το τέρας αυτό ο αφέντης του, του Κάτω Κόσμου ο βασιλιάς
δεν το είχε για κατοικίδιο, μα για σκύλο της δουλειάς.

Μάτι δεν έκλεινε ποτέ ο Κέρβερος ο καημένος.
Ολημερίς κι ολονυχτίς φρουρός ήταν, αν και νυσταγμένος.

Αχαρη δουλειά έκανε στου Άδη την αυλή.
Πρόσεχε γαβγίζοντας, ζωντανός μη μπει και νεκρός μη βγει.

Ποτέ κανείς δε σκέφτηκε στον Κέρβερο να πει
τη θέση αυτή να αφήσει για λίγο και να πάει να ξεκουραστεί.

Ποτέ κανείς στον Κέρβερο δε φέρθηκε σαν κουτάβι,
που είχε ανάγκη από γλυκόλογα και το τρυφερό το χάδι.

Μήπως το τέρας αυτό άλλη θα είχε συμπεριφορά
αν την καλοσύνη και την αγάπη είχε γνωρίσει μια φορά;



Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Ακρόπολη . *Εικονική περιήγηση.*
<http://www.acropolisvirtualtour.gr/el.html> . Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Αρσάκειο Δημοτικό σχολείο Θεσσαλονίκης, Γ' τάξη(2012), *Τι θα γινόταν αν οι θεοί και ήρωες στο σήμερ@ ξυπνούσαν.* Διαθέσιμο στο
<http://www.arsakeio.gr/images/stories/TH/2011-12/DHMT/theoi.pdf>
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- BBC *Ancient Greeks and Gods and heroes.*
http://www.bbc.co.uk/schools/primaryhistory/ancient_greeks/gods_and_heroes/
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Βιβλία σε ρόδες. *Μυθολογία*.
<http://www.vivliaserodes.gr/cat/μυθολογία/> .
- Βυζαντινό και Χριστιανικό Εικονικό Μουσείο. *Εικονική περιήγηση*.
<http://www.ebyzantinemuseum.gr/?i=bxm.el.virtual-tour>
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Βυζαντινό και Χριστιανικό Εικονικό Μουσείο. *Παιχνίδια*.
<http://www.ebyzantinemuseum.gr/?i=bxm.el.games>
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Βυζαντινό και Χριστιανικό Εικονικό Μουσείο. Παιχνίδι «Γίνε μουσειολόγος».
<http://www.ebyzantinemuseum.gr/games/curator/?el>
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Εθνικό Ιστορικό Μουσείο. Ψηφιακά παιχνίδια.
<http://www.nhmuseum.gr/el/ekpaideysi/psifiaka-paihnidia/>
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Ζωγράφος, Θ., Αξαοπούλου, Μπέσσας, Δ. & Μπέσσα, Ε. (2007) *Συντροφιά με ένα άλογο, στα Μονοπάτια της Τέχνης στο Εικαστικά Γ & Δ ' Δημοτικού. Βιβλίο Μαθητή*. Διαθέσιμο στο <http://ebooks.edu.gr/modules/ebook/show.php/DSDIM-A103/84/683,2561/> . Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Ζωγράφος, Θ., Μπέσσας, Δ., Μπέσσα, Ε. (2008). *Μικρά γλυπτά στο Εικαστικά Α' και Β' Δημοτικού. Βιβλίο Δασκάλου*. Αθήνα: Οργανισμός Εκδόσεως Διδακτικών Βιβλίων . Διαθέσιμο στο <http://ebooks.edu.gr/modules/ebook/show.php/DSGL107/134/977.3515/>
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Θεογονία ονομάτων επίσκεψις. *Τα πλάσματα της ελληνικής μυθολογίας*. <http://www.theogonia.gr/onta.htm>
.Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Gallery The Louvre Museum(Musee du louvre). <http://www.stockholm360.net/list.php?id=louvre> Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018 (Για να κάνετε εικονική περιήγηση στις διάφορες αίθουσες πατήστε full screen κάτω από τις εικόνες)

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- ΚΕΓ. Ψηφίδες για την ελληνική Γλώσσα, Αρχαία Ελληνική Γλώσσα και Μυθολογία Αριάδνη. Μορφές και θέματα της Αρχαίας Ελληνικής Μυθολογίας .
http://www.greek-language.gr/digitalResources/ancient_greek/mythology/lexicon/index.html
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- ΚΕΓ. Ψηφίδες για την ελληνική Γλώσσα, Αρχαία Ελληνική Γλώσσα και Μυθολογία Αριάδνη. Μορφές και θέματα της Αρχαίας Ελληνικής Μυθολογίας.
Μινώταυρος.
http://www.greek-language.gr/digitalResources/ancient_greek/mythology/lexicon/crete/page_027.html
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Μπαλούτογλου, Ν. Τα ζώα στις εικαστικές τέχνες .
<http://www.artmag.gr/articles/art-articles/about-art/item/1632-animals>
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Μουσείο Ακρόπολης .Εικονική περιήγηση.
<https://www.google.com/culturalinstitute/beta/streetview/acropolis-museum/IwFUpQvIJ1QDVA?sv lng=23.728237600000057&sv lat=37.9682229&sv h=30&sv p=0&sv pid=x2SiKbmjEMybCFg5YtTHIg&sv z=1&sv lid=6578783020017468350>
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018 (Απαραίτητη η χρήση του Google Chrome)

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Μουσείο Ακρόπολης. *Χρωμάτισε την Πεπλοφόρο. Εφαρμογή.*
<http://www.theacropolismuseum.gr/peploforos/>
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Μουσείο Ακρόπολης. *Η Ζωοφόρος του Παρθενώνα. Παίξτε με τη ζωοφόρο. Αγώνες που έμειναν ...στα αγγεία.*
<http://www.parthenonfrieze.gr/#/play/game10> .
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Μουσείο Ακρόπολης. *Η Ζωοφόρος του Παρθενώνα. Παίξτε με τη ζωοφόρο. Η πορεία προς το βωμό. Διαδραστική εφαρμογή.* <http://www.parthenonfrieze.gr/#/play/game2>
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Μουσείο Ακρόπολης. *Η Ζωοφόρος του Παρθενώνα. Παίξτε με τη ζωοφόρο. Παίζοντας με τα άλογα.*
<http://www.parthenonfrieze.gr/#/play/game3>
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Μουσείο Ακρόπολης . *Χρωμάτισε την πεπλοφόρο.Εφαρμογή .*
<http://www.theacropolismuseum.gr/peploforos/>
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Μπουλώτης Χ. (2011), *Η παράξενη αγάπη του Αλόγου και της Λεύκας*. Αθήνα: Polaris
- My Greek games. <http://mygreekgames.com/memory-game-nous/> Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Νταή, Α. (2012). *Ο Ηρακλής σε διαφορετικά κειμενικά είδη-Κινούμενα σχέδια* (σενάριο διδασκαλίας).
<http://proteas.greek-language.gr/scenario.html?sid=3377>
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Παιδαγωγικό Ινστιτούτο. *Περιήγηση στην τέχνη. Εικαστικά Δημοτικού*.
<http://www.pi-schools.gr/lessons/aesthetics/eikastika/afises/catalog.php?v=1>
. Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- Picasso Horse. *Picasso's artworks*. <http://www.pablo-ruiz-picasso.net/theme-horse.php> . Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- Τα μυστήρια του μηχανισμού των αντικυθήρων
Εφαρμογή
<http://antikytheramech.culture.gr/el/node/3>
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- The British Museum. *Εικονική περιήγηση*.
https://www.google.com/culturalinstitute/beta/streetview/british-museum/AwEp68JO4NECkQ?sv_h=326&sv_p=0&sv_pid=RUaxwsoJGJB2kroqrFtzWA&sv_lid=3582009757710443819&sv_lng=-0.12671794957645943&sv_lat=51.51916018766050&sv_z=1
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018 (Απαραίτητη η χρήση του Google Chrome)

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- The British Museum. *God and Goddess*. Εφαρμογή.
http://www.ancientgreece.co.uk/gods/home_set.html
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- ΥΣΜΑ. Αποθετήριο Εκπαιδευτικού περιεχομένου για την Ακρόπολη.
http://repository.acropolis-education.gr/acr_edu/ .
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- ΠΣΠΘ(2012). Λερναία Ύδρα (ταινία animation)
<https://www.youtube.com/watch?v=l1XgPl8yeaA>
- ΥΣΜΑ <http://www.ysma.gr> . Τελευταία πρόσβαση:
26/2/2018

Βιβλιογραφία-Δικτυογραφία

- ΥΣΜΑ. Ψηφιακές εφαρμογές.
<http://www.ysma.gr/news/ψηφιακές-εφαρμογες> .
Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- ΥΣΜΑ. Μουσειοσκευές. <http://www.ysma.gr/εκπαίδευση-μουσειοσκευές> Τελευταία πρόσβαση: 26/2/2018
- www.bookbook.gr . Βιβλία για άλογα
<http://www.bookbook.gr/%CF%80%CF%81%CE%BF%CF%84%CE%AC%CF%83%CE%B5%CE%B9%CF%82/%CE%B2%CE%B9%CE%B2%CE%BB%CE%AF%CE%B1/230-%CE%B2%CE%B9%CE%B2%CE%BB%CE%AF%CE%B1-%CE%B3%CE%B9%CE%B1-%CF%84%CE%B1-%CE%AC%CE%BB%CE%BF%CE%B3%CE%B1> Τελευταία πρόσβαση:
26/2/2018