

4 τετράγωνα / 61ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης /  
Μακρής Νικόλαος Ε.Φ.Α.

Εκπληκτικά απλό και εθιστικό παιχνίδι που παίζεται όχι μόνο στην ώρα της Φ.Α. αλλά και στα διαλείμματα σε 1 αλλά και περισσότερα γήπεδα μέσα στην αυλή μια που πίνουν ελάχιστο χώρο.



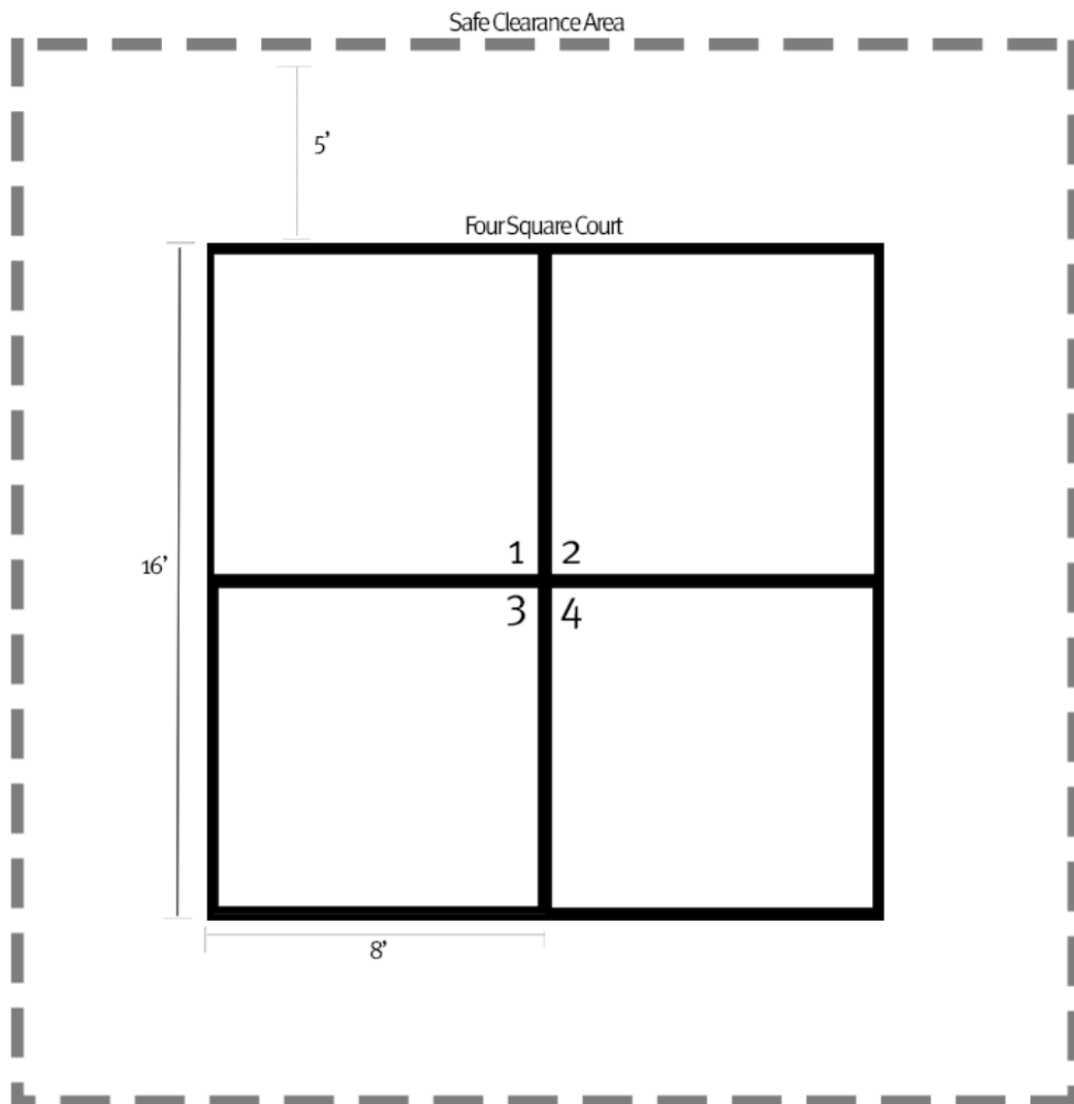
Playing Four Squares



4 τετράγωνα / 61ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης /  
Μακρής Νικόλαος Ε.Φ.Α.

Πως παίζεται:

Με κιμωλία ή με πινέλο και χρώμα ή με χαρτοταινία χαράζουμε ένα τετράγωνο στην αυλή του δημοτικού μας σχολείου μήκους 4 μέτρων. Οι διαστάσεις είναι προσαρμοσμένες στα παιδιά του δημοτικού. Το χωρίζουμε περαιτέρω σε 4 μικρότερα τετράγωνα πλευράς 2 μέτρων οπότε έχουμε 4 τετράγωνα με πλευρά 2 μέτρα. Δίνουμε νούμερα 1, 2, 3, και 4 στα τετράγωνα χρησιμοποιώντας κιμωλία κλπ



Σχήμα 1

Βάζουμε 4 παιδιά στα 4 τετράγωνα ενώ τα υπόλοιπα παιδιά στέκονται και περιμένουν στην γραμμή που ορίζει την Safe Clearance Area όπως φαίνεται στο Σχήμα 1 στα 1-2 μέτρα για να μην ενοχλούν.

## 4 τετράγωνα / 61ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης / Μακρής Νικόλαος Ε.Φ.Α.

Χρησιμοποιούμε πολύ μαλακή μπάλα βόλεϋ (έχει το Jumbo) και το παιγνίδι ξεκινάει από το τετράγωνο νο 4 προς το τετράγωνο νο 1 χρησιμοποιώντας πάντα χτυπήματα και μόνο χέρια. Είναι ένα παιγνίδι όπου πόντους παίρνει μόνο αυτός που σερβίρει δηλ μόνο αυτός που βρίσκεται στο νο 4.

Οι εξωτερικές γραμμές του τετραγώνου θεωρούνται κομμάτι του court ενώ ο εσωτερικός σταυρός που σχηματίζουν οι άλλες γραμμές θεωρούνται άουτ και αν στείλουμε την μπάλα πάνω τους, χάνουμε και βγαίνουμε έξω. Το πάχος είναι όσο το πάχος της χαρτοταινίας μας πχ.

Πως παίζεται:

Ο παίκτης στο νο 4 πετάει την μπάλα με κουτάλα\* ή με από κάτω σερβίς βόλεϋ ή με άφημα της μπάλας να πέσει κάτω και μετά από κάτω σερβίς βόλεϋ στο τετράγωνο νο 1. Η μπάλα φεύγει πάντα από χαμηλά και πάει ψηλά στο σερβίς. Η μπάλα τώρα πρέπει να ακουμπήσει στο τετράγωνο νο 1 κάτω μια φορά πριν ο παίκτης στο νο 1 απαντήσει **χτυπώντας** την και όχι πιάνοντας και ρίχνοντας την μπάλα σε ένα άλλο οποιοδήποτε τετράγωνο για να συνεχιστεί το παιγνίδι. Αν πχ η μπάλα πάει στο νο 2, ο παίκτης εκεί περιμένει να χτυπήσει η μπάλα κάτω μια φορά και μετά την **χτυπάει** με ένα ή δυο χέρια να πάει σε άλλο τετράγωνο πχ στο νο 3.

Αν η μπάλα χτυπήσει 2 φορές στο γήπεδο του νο 3 πχ πριν την ακουμπήσει ο παίκτης στο νο 3, τότε ο παίκτης στο νο 3 χάνει.

Αν η μπάλα από τον παίκτη στο νο 2 πάει και χτυπήσει στις εσωτερικές γραμμές που σχηματίζουν τον σταυρό, τότε ο παίκτης στο νο 2 χάνει.

Αν η μπάλα από τον νο 2 πάει και χτυπήσει για πρώτη φορά στις εξωτερικές γραμμές του τετραγώνου το παιγνίδι συνεχίζεται κανονικά.

Αν η μπάλα από τον νο 2 βγει απ' ευθείας άουτ, ο νο 2 χάνει.

Αν η μπάλα χτυπήσει το σώμα του νο 3 πριν ακουμπήσει κάτω ο νο 3 χάνει.

Όσοι παίκτες χάνουν, βγαίνουν και πάνε στο τέλος της γραμμής των συμμαθητών τους που περιμένουν στην γραμμή 1-2 μέτρα μακριά από το τετράγωνο που ορίζει την Safe Clearance Area στο Σχήμα 1.

Κάθε φορά που έχουμε κάποιον να χάνει, τον πόντο καρπώνεται ο νο 4, εκτός αν χάσει ο ίδιος οπότε βγαίνει αυτός έξω με τους πόντους που έχει μαζέψει ως τότε. Αν χάσει ο νο 4, δεν παίρνει κανείς πόντο.

Κάθε φορά που χάνει παίκτης βγαίνει έξω και το τετράγωνό του καλύπτεται ως εξής: αν βγει ο νο 4, τότε ο νο 3 πάει στην θέση του, στο νο 3 πάει ο νο 2, στο νο 2 πάει ο νο 1 και στο νο1 μπαίνει νεοεισερχόμενος από την εξωτερική γραμμή.

Στους 31 πόντους έχουμε νικητή.

Η στρατηγική μας είναι να βγάλουμε αυτόν με τους πολλούς πόντους.

Μπορούμε να συνεργαστούμε με άλλο τετράγωνο.

Σε πρωτάκια και δευτεράκια επιτρέπουμε το πιάσιμο και πέταγμα της μπάλας.

**links:**

<https://www.thepespecialist.com/foursquare/>

<https://www.kidzworld.com/article/4776-four-square-game-rules>

<http://www.squarefour.org/rules>

<http://www.squarefour.org/gear>

\* πέταγμα κουτάλα

