**** 

**Δελτίο Τύπου**

Το Σάββατο στις 14 Ιουνίου 2025 ξεκινά το **3°Φεστιβάλ-Εκδήλωση Εκπαιδευτικής Ρομποτικής και STEAM 2025** το οποίο θα πραγματοποιηθεί στις εγκαταστάσεις του NOESIS (6 χλμ Θεσσαλονίκης - Θέρμης), που διοργανώνει η Διεύθυνση Πρωτοβάθμιας Εκπαίδευσης Ανατολικής Θεσσαλονίκης σε συνεργασία με το Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης (Εργαστήριο Ψυχολογίας και Εκπαίδευσης του Παιδιού - ΨΥΧΗ, Τ.Ε.Π.Α.Ε, Π.Τ.Δ.Ε, Τμήμα Φιλοσοφίας και Παιδαγωγικής, Τμήμα Ψυχολογίας, & Τ.Ε.Φ.Α.Α) και την υποστήριξη της Περιφερειακής Διεύθυνσης Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Κεντρικής Μακεδονίας, υπό την Αιγίδα της Περιφέρειας Κεντρικής Μακεδονίας.  
Το φεστιβάλ αποσκοπεί στην ενίσχυση της δημιουργικότητας, της καινοτομίας και της τεχνολογικής εκπαίδευσης στους μαθητές. Παράλληλα, επιδιώκει να τους παρακινήσει να ασχοληθούν με τη ρομποτική, καλλιεργώντας δεξιότητες χρήσιμες για το μέλλον τους. Οι συμμετέχοντες έχουν τη δυνατότητα να εμπλακούν σε δραστηριότητες όπως η κατασκευή και ο προγραμματισμός ρομπότ, ενώ ταυτόχρονα μαθαίνουν να συνεργάζονται και να επιλύουν προβλήματα. Μέσα από αυτήν τη διαδικασία, το φεστιβάλ όχι μόνο εμπνέει τους αυριανούς μηχανικούς και επιστήμονες, αλλά και ενδυναμώνει την αγάπη για τη γνώση και την τεχνολογία.

**Το πρόγραμμα του Φεστιβάλ περιλαμβάνει:**

* Παρουσίαση των κατασκευών STEAM και Ρομποτικής.
* Διαδραστικά εκθέματα και επιδείξεις με τη συμμετοχή των εκπαιδευτικών και των  
  μαθητών/τριών.
* Δυνατότητα δικτύωσης μεταξύ των εκπαιδευτικών και ανταλλαγής ιδεών και καλών  
  πρακτικών.

Οι τίτλοι των έργων STEAM και Ρομποτικής που θα παρουσιαστούν από 19 συμμετέχουσες σχολικές μονάδες είναι:

* Πλανήτης Άρης: Κατασκεύασε για να ζήσεις - Συνεργάσου για να επιβιώσεις. Οι απλές μηχανές συμβάλουν στην αυτονομία και ευημερία στον πλανήτη Άρη.
* Βάψιμο πασχαλινών αυγών με EggBots
* 1.Εργοτάξιο εξόρυξης ξηρού πάγου στον Άρη  
   2.Smart Home με S1
* 1. Μετρητής πόντων Μπασκέτας  
  2. Παιδικό αλογάκι  
  3. Ηλεκτρικό δράπανο   
  4. Όχημα παρακολούθησης γραμμής (Gigo)  
  5. Διάβαση τρένου  
  6. Καρουζέλ με εναέρια περιστρεφόμενα καθίσματα 7. Οδήγηση οχήματος με τηλεχειριστήριο  
  8. Όχημα παρακολούθησης γραμμής (Maqueen)
* Επιβίωση στον πλανήτη Άρη –Redonauts
* Ρομποτικό σύστημα για εξόρυξη πάγου στον πλανήτη Άρη
* Όταν τα Ρομπότ Παίρνουν το Τιμόνι, Αυτοματισμοί & Σχεδίαση: Μηχανικά
* 1. "Μπορούμε να επιβιώσουμε στον Άρη? mTiny & Thymio: Οι Μηχανικοί του Άρη απαντούν: “Μπορούμε να Χτίσουμε το Μέλλον!“  
   2. "Σώστε τον Πλανήτη Γη: Μειώνουμε τους Κινδύνους"  
   3. Στην Θάλασσα...
* TINKER (Tangible INterfaces in Kindergarten and Educational Robots) πρόγραμμα: η ανάπτυξη της Υπολογιστικής Σκέψης, των 4Cs δεξιοτήτων και της Κινητικής Δημιουργικότητας μέσω Εκπ. Ρομποτικής (Tangible Programming-Απτικός Προγραμματισμός
* "Μπορούμε να επιβιώσουμε στον πλανήτη Άρη;"
* “Τα ρομπότ στην υπηρεσία της ανακύκλωσης”
* ‘’Οικοσυστήματα’’
* "Με τη bee bot βοηθό, καθαρίζω το βυθό"
* "Μικροί ανακυκλωτές", "Παίζοντας με τις Δυνάμεις της Φύσης. Νερό, αέρας, ήχος, ηλεκτρισμός"
* ‘’Μια συμπεριληπτική παιδική χαρά για όλους’’
* ‘’ΠΑΩ ΔΗΜΟΤΙΚΟ’’
* "Αποστολή Αειφορία: Το BeeBot φροντίζει τη γειτονιά μας!"
* ‘’ΚΑΡΔΟΥΛΙΝΙ, ΣΚΑΡ, ΚΟΥΒΟΥ’’
* ‘’Ρομπότ στην υπηρεσία της ανακύκλωσης και της τέχνης”

Στο Φεστιβάλ θα συμμετέχουν μαθητές/τριες μαζί με τους υπεύθυνους εκπαιδευτικούς .

Χορηγοί Επικοινωνίας:

